Sl.No. :

नामांक Roll No.

No. of Questions – 30

No. of Printed Pages – 07

SS–03–Compu. Sc. (Opt.)

उच्च माध्यमिक परीक्षा, 2017

SENIOR SECONDARY EXAMINATION, 2017

कम्प्यूटर विज्ञान

COMPUTER SCIENCE

ऐच्छिक (Optional)

समय : 3¼ घण्टे

पूर्णांक : 56

परीक्षार्थियों के लिए सामान्य निर्देश :

GENERAL INSTRUCTIONS TO THE EXAMINEES :

1) परीक्षार्थी सर्वप्रथम अपने प्रश्न पत्र पर नामांक अनिवार्यतः लिखें ।

Candidate must write first his / her Roll No. on the question paper compulsorily.

2) सभी प्रश्न करने अनिवार्य हैं ।

All the questions are compulsory.

3) प्रत्येक प्रश्न का उत्तर दी गई उत्तर–पुस्तिका में ही लिखें ।

Write the answer to each question in the given answer-book only.

4) जिन प्रश्नों में आन्तरिक खण्ड हैं, उन सभी के उत्तर एक साथ ही लिखें।

For questions having more than one part the answers to those parts are to be written together in continuity.

Tear Here

प्रश्न पत्र को खोलने के लिए यहाँ फाड़ें
TEAR HERE TO OPEN THE QUESTION PAPER

यहाँ से काटिए

5) प्रश्न पत्र के हिन्दी व अंग्रेजी रूपान्तर में किसी प्रकार की त्रुटि / अन्तर / विरोधाभास होने पर हिन्दी भाषा के प्रश्न को सही मानें।

If there is any error / difference / contradiction in Hindi & English versions of the question paper, the question of Hindi version should be treated valid.

6)

खण्ड	प्रश्न संख्या	अंक प्रत्येक प्रश्न
अ	1 - 13	1
ब	14 - 24	2
स	25 - 27 28 - 30	3 4

Part	Q.Nos.	Marks per question
A	1 - 13	1
B	14 - 24	2
C	25 - 27 28 - 30	3 4

7) प्रश्न क्रमांक 28, 29 व 30 में आन्तरिक विकल्प हैं।

Question Nos. 28, 29 and 30 have internal choices.

खण्ड – अ
Part - A

1) C++ में एकल लाईन कमैन्ट कैसे बन्द करते है? **[1]**

How to close single line comment in C++?

2) फ्रैंड फंक्शन को घोषित करने के लिए कौनसा प्री फिक्स लगाते है? **[1]**

To declare friend function which pre - fix is used?

3) क्लास में कौनसी स्ट्रीम जो इनपुट और आऊटपुट दोनो का कार्य करती है? [1]

Which stream is work for both input and output in the class?

4) मल्टी लेवल इन्हेरीटेंस क्या है ? [1]

What is a multilevel inheritance?

5) पंक्ति डाटा संरचना क्या है ? [1]

What is a queue data structure?

6) व्यूह कितने प्रकार के होते है नाम लिखिए। [1]

Write the names of types of array.

7) व्यूह का इन्डेक्स एवं लम्बाई को दर्शाते हुए चित्र बनाइये। [1]

Draw the figure of an array to show index & length.

8) टेबल को हटाने के लिए कौनसा कमाण्ड प्रयोग करते है? [1]

Which command is used to delete a table?

9) SQL क्या है? [1]

What is a SQL?

10) आधारभूत बूलियन ऑपरेटर के नाम लिखिए। **[1]**

Write the names of basic boolean operators.

11) NOR गेट क्या है ? **[1]**

What is a NOR gate?

12) हाफ डूपलेक्स डाटा ट्रांस्फर मोड क्या है? **[1]**

What is a half duplex data transfer mode?

13) HTML का पूरा नाम क्या है? **[1]**

What is a full name of HTML?

खण्ड – ब

Part - B

14) FOR लूप को सिन्टेक्स सहित समझाइये। **[2]**

Explain the FOR loop with syntax.

15) डायनामिक कन्सट्रक्टर किसे कहते है? **[2]**

What is a dynamic constructor?

16) किन्ही दो ऑपरेटर के नाम लिखिए जिन्हें ओवरलोड नहीं कर सकते? **[2]**

Write the name of any two operators which can not be overloaded.

17) दो विमीय व्यूह का सिन्टेक्स मय उदाहरण लिखिए। [2]

Write the syntax of 2D array with example.

18) डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम के क्या लाभ है? [2]

What are the benefits of database management system?

19) किन्ही चार डाटाबेस एप्लिकेशनों की सूची दीजिए ? [2]

List any four applications of database?

20) AND गेट को Truth Table सहित समझाइये। [2]

Explain AND gate with Truth table.

21) बूलीयन एलजेबरा में बंटन का नियम क्या है? [2]

What is distribution law in boolean algebra?

22) को–एक्सियल केबल की संरचना समझाइये। [2]

Explain structure of co-axial cable.

23) HTML में क्रम वाली तथा बिना क्रम वाली लिस्ट को समझाइये। [2]

Explain ordered and un-ordered list in HTML.

24) प्रोप्राइटरी सॉफ्टवेयर क्या है? उदाहरण सहित समझाइये। [2]

What is proprietary software explain with example.

खण्ड – स

Part - C

25) C++ में फ्लोट एवं इन्टीजर मान को स्वैप करने के लिए फंक्शन लिखिए। [3]

Write a function for float and integer value swapping in C++.

26) कन्सट्रक्टर फंक्शन की विशेषताएं लिखिए। [3]

Write features of constructors function.

27) स्टैक पर टिप्पणी लिखिए। [3]

Write short note on stack.

28) ऑब्जैक्ट ऑरियन्टेड भाषा में आवश्यक अवधारणाए समझाइये। [4]

Explain necessary concepts in object oriented language.

अथवा / OR

C++ में आधार एवं ऊचाई का उपयोग कर त्रिभुज का क्षेत्रफल ज्ञात करने हेतु प्रोग्राम लिखिए।

Write a program in C++ to calculate the area of triangle using height & length.

29) असाइनमैन्ट ऑपरेटर ओवरलोडिंग पर टिप्पणी लिखिए। [4]

Write short note on assignment operator overloading.

अथवा / OR

C++ में विभिन्न प्रकार के इन्हेरीटेन्स का वर्णन कीजिए।

Describe various types of inheritance in C++.

30) **व्यूह में से अवयव को खोजने की विधियों पर टिप्पणी लिखिए।** **[4]**

Write short notes on methods of searching an element in an array.

अथवा / OR

व्यूह में से अवयवो को छांटने की विधियों पर टिप्पणी लिखिए।

Write short notes on methods of sorting an elements in an array.

❖❖❖❖

DO NOT WRITE ANYTHING HERE